VR

1. 개요  
 - VR 개발 사업은 사용자가 새로운 경험을 제공하기 위해 가상현실 기술을 활용하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 목적  
 - 사용자가 새로운 경험을 즐길 수 있는 가상현실 기술을 활용하여 VR 개발 사업을 진행합니다.  
  
3. 대상  
 - 본 사업의 대상은 모든 사용자가 될 수 있습니다.  
  
4. 제공할 서비스  
 - VR 기술을 활용하여 가상현실 상에서 다양한 서비스를 제공합니다. 이는 게임, 엔터테인먼트, 교육, 마케팅 등 다양한 영역에서 사용자들이 즐길 수 있는 서비스로 제공됩니다.  
  
5. 개발 방법  
 - 사용자가 사용하기 쉬운 인터페이스를 제공하기 위해 다음과 같은 개발 방법을 사용합니다.  
 - 가상현실 기술: 디지털 세계에서 사용자가 즐길 수 있는 새로운 경험을 제공하기 위해 가상현실 기술을 사용합니다.  
 - 머신러닝 및 딥러닝 기술: 사용자가 사용하기 쉬운 인터페이스를 제공하기 위해 머신러닝 및 딥러닝 기술을 사용합니다.  
 - 3D 모델링 기술: 가상현실 상에 사용자가 느끼고 보고 즐길 수 있는 공